PARCIAL DE PROCESOS ESTOCASTICOS

Ingeniero Adolfo León Agatón marzo 28 de 2020

ALUMNO: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. DETERMINE LAS ESTRATEGIAS ÓPTIMAS DE CADA JUGADOR

Resuélvalo por método grafico no puede eliminar ninguna estrategia

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| JUGADOR UNO | JUGADOR DOS | |
| PC Y PS | -1 | -1 |
| PC Y AS | 0.5 | 0 |
| AC Y PS | -1.5 | 0 |
| AC Y AS | 0 | 1 |

1. La Universidad distrital y la FULL están preparando sus estrategias para el campeonato nacional. Cada entrenador tiene 4 estrategias para rotar a sus jugadores durante el juego. La habilidad de cada equipo es anotar canastas que le dan puntos y tiros libres es un factor clave en la determinación final del juego. La siguiente tabla resume los puntos netos que la Distrital anotará por posesión como función de las diferentes estrategias contempladas por cada equipo.

DU1 DU2 DU3 DU4

Distrital -2 -2 4 - 3

Distrital 5 3 2 1

Distrital 1 2 -1 -2

Distrital 4 -1 3 2

Plantea el modelo matemático y resuelva el juego y determine una estrategia para el juego del campeonato. (SE PUEDE POR ELIMINACION, PERO POR UN SOLO JUGADOR)

1. Se lanza al aire una moneda y se muestra el resultado al jugador uno. Este jugador debe decidir si pasar o apostar. Si el jugador uno pasa, debe pagar cuatro pesos al jugador dos. Si apuesta el jugador uno, el jugador dos, quien no conoce el resultado de lanzar la moneda, puede seguir o retirarse de la apuesta. Si el jugador dos sigue, paga cinco pesos al jugador uno, si el jugador dos se retira y al lanzar la moneda sale cara, el jugador dos paga 6 pesos al jugador uno. Si el jugador dos se retira y al lanzar la moneda sale sello, el jugador uno debe pagar seis pesos al jugador dos. Formule lo anterior como juego de dos personas con suma cero.
2. A. Cuál es el principio de los juegos de suma cero (como lo dijimos en clase)